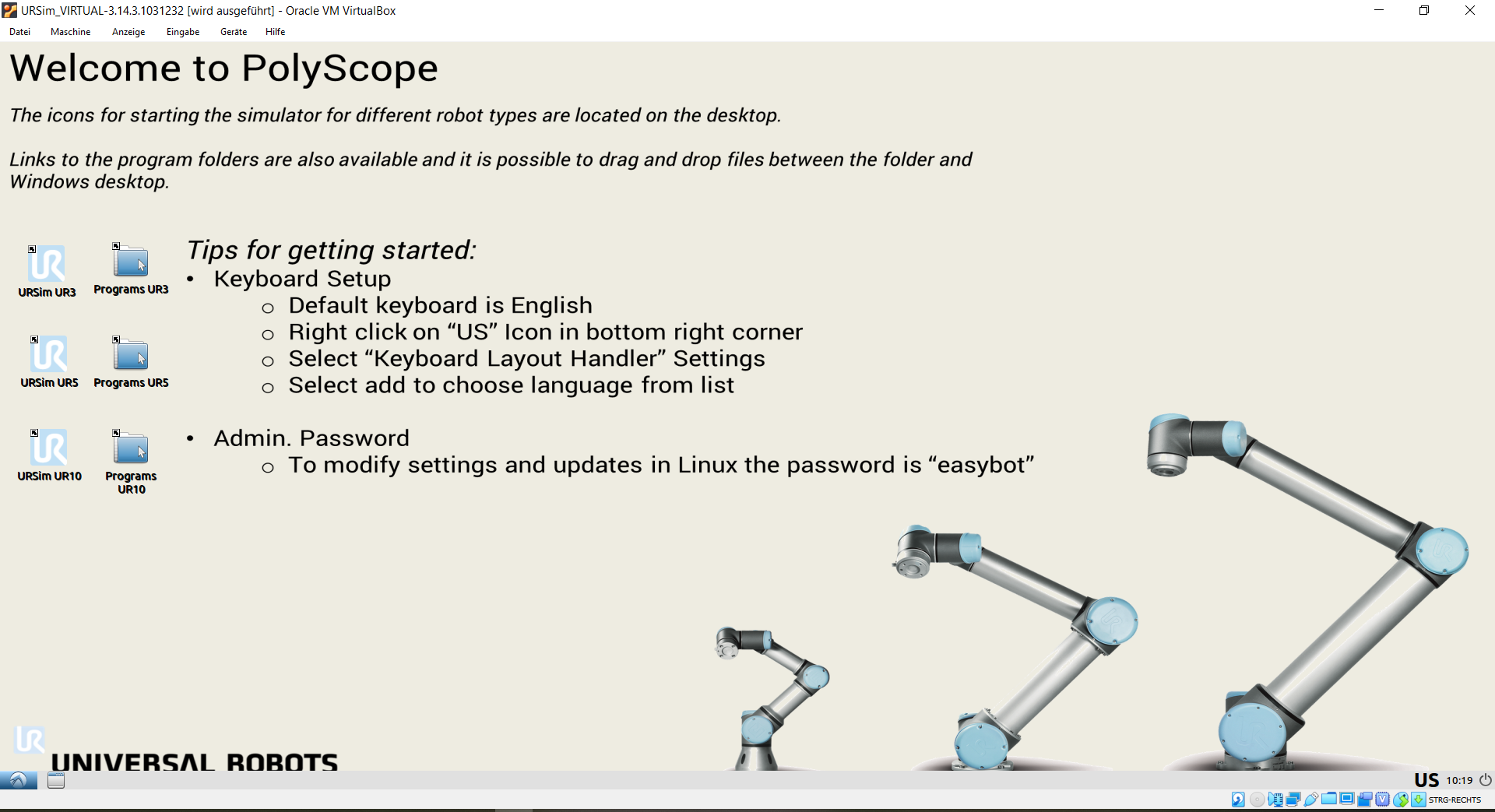
# Einbinden von Polyscope-Programm in der Virtuellen Maschine (Schritt-für-Schritt Anleitung)

Als Beispiel wird das Programm „Ursprung 5“ in die Virtuelle Maschine geladen

1. **Laden der Programme „Ursprung 5“ auf einen USB-Stick, es müssen alle drei Programme hinzugefügt werden** 
   * Der USB-Stick muss nicht leer sein, sondern kann auch andere Daten enthalten

🡪 externer USB-Stick hat bisher immer besser funktioniert

1. **Starten der Virtuellen Maschine auf dem Computer.**

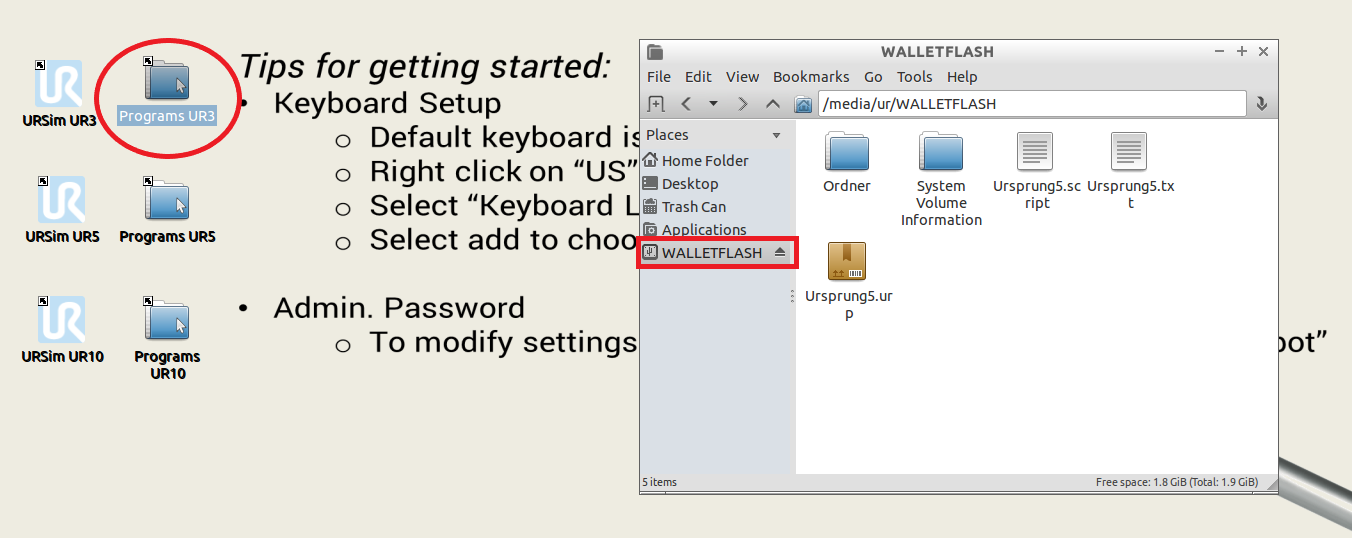


1. **Überprüfen, ob der USB-Stick von dem System auch erkannt wird.**

Ein Bild, das Text enthält.

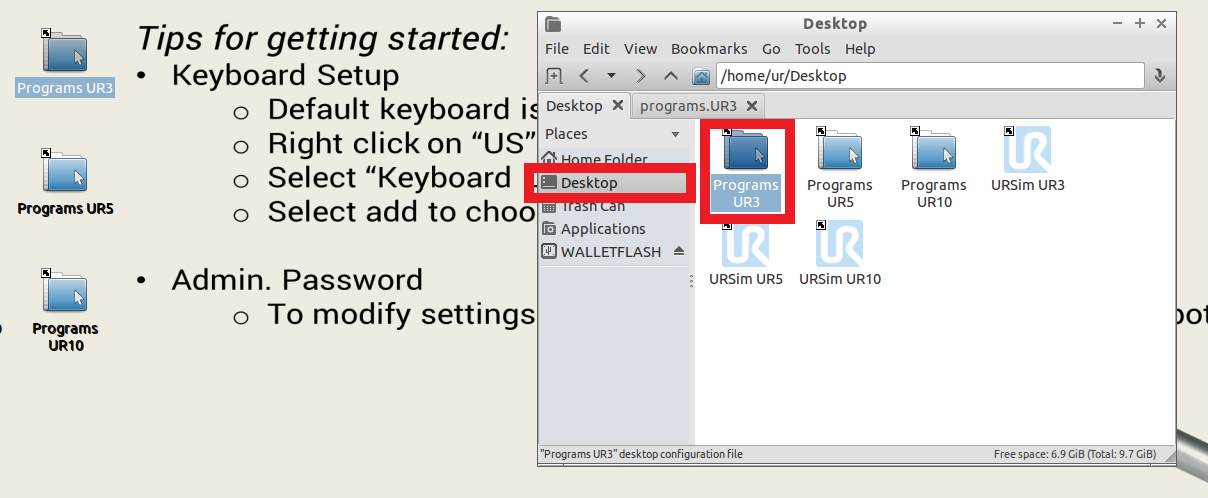
Automatisch generierte Beschreibung

* Der Haken beim USB-Stick muss gesetzt sein oder ggf. gesetzt werden! (da in der Virtuellen Maschine ein eigenständiges Betriebssystem läuft, darf der USB-Stick nicht mehr im Windows Explorer angezeigt werden, da nicht in beiden Betriebssystemen gleichzeitig darauf zugegriffen werden kann)

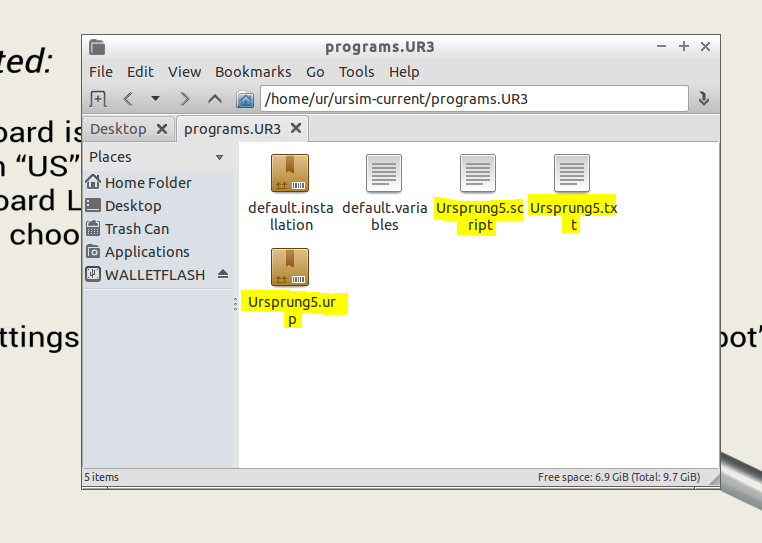
1. **Auswahl der notwendigen Programme**

* „Programs UR3“ muss geöffnet werden und links in der Liste ist der USB-Stick zu finden
* In dem Ordner sind nun die vorher hineingeladenen Dateien vorhanden
* Diese Dateien müssen alle markiert und kopiert werden (STRG+C)

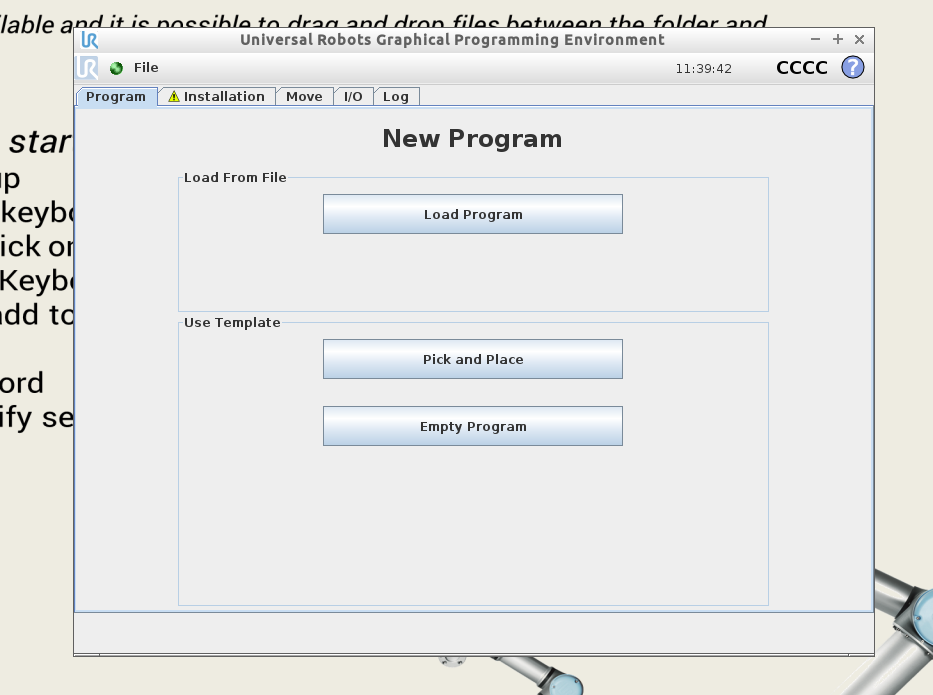
1. **Einfügen in Virtuelle Maschine**



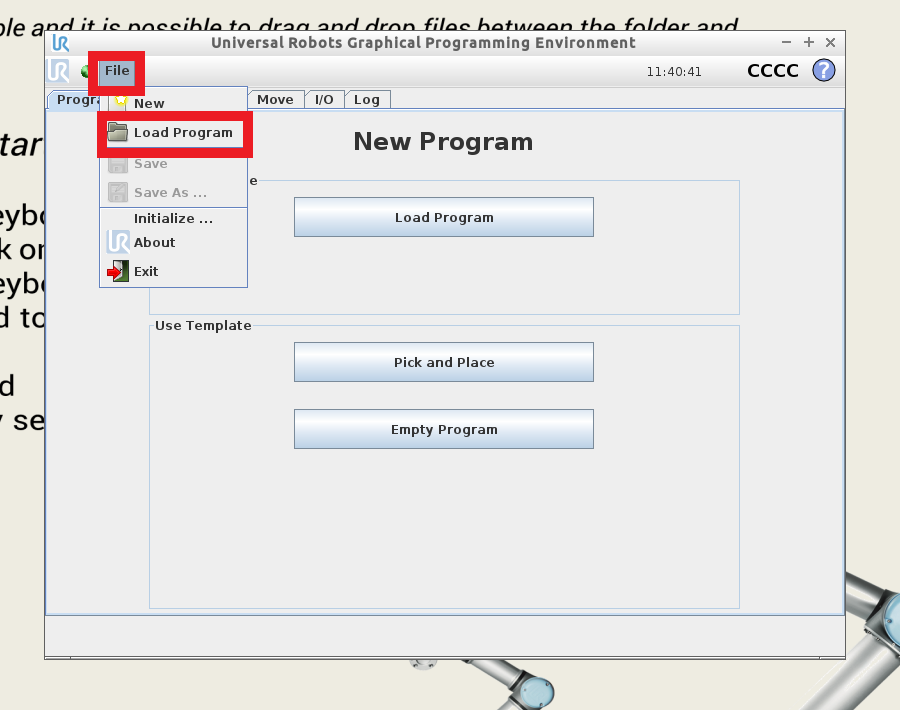
* + Auf „Desktop“ in der linken Liste gehen, dann erhält man dieselben Inhalte wie beim Start der Virtuellen Maschine
  + Dort muss jetzt „Programs UR3“ ausgewählt werden
  + Die Programme, die sich in der Zwischenlage befinden, werden hier nun hinzugefügt (STRG+V) 🡪 Dann sollten sie wie im Folgenden Bild zu erkennen sein



1. **Starten der virtuellen Darstellung des Roboters**
   * Das zuvor verwendete „Programs UR3“ kann geschlossen, werden da das Polyscope-Skript nun eingefügt werden



1. **Auswahl des Polyscope-Programs**

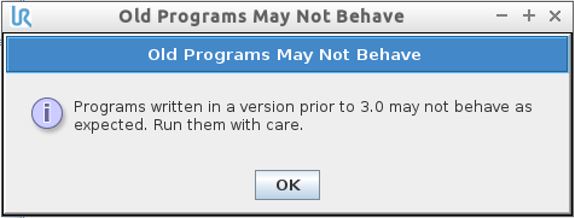
****

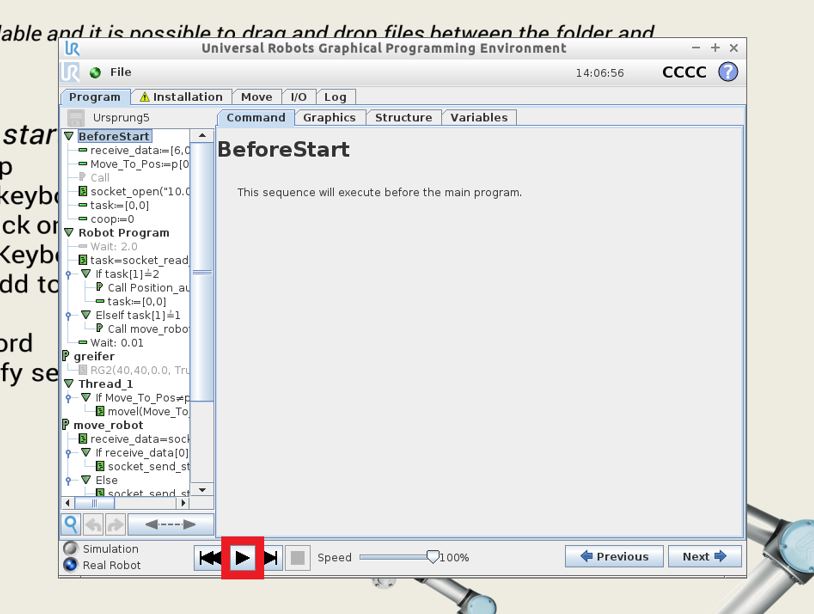
* + Über „File“ und dann „Load Program“ können eingefügte Programme geladen werden, indem man das gewünschte Programm auswählt und dann auf „open“ klickt

**Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung**

* + Das Beispielprogramm kann so geöffnet werden.
  + Beim Öffnen kann folgender Hinweis erscheinen, dieser kann jedoch ignoriert und mit „OK“ geschlossen werden



1. **Programm ist erfolgreich eingefügt**
   * Das Polyscope-Programm kann nun durch Klicken der „Start“ Taste ausgeführt werden